Bundesgymnasium
Bundesrealgymnasium
WIESELBURG

Wesentliche Inhalte und Arbeiten für Technik und Design

Die drei zentralen Kompetenzbereiche: „Entwickeln“ – „Herstellen“ – und „Reflektieren“ sollen in den Anwendungsbereichen

1. Produkt/Objekt/Spiel
2. Körper/Kleidung/Mode
3. Raum/Bauen/Wohnen
4. Bewegung/Mobilität/Mechanik
5. Energie/Elektrizität/Elektronik

hauptsächlich durch praktische Arbeiten vermittelt werden.

1. Klasse Unterstufe

1. Einführung - Werkstattordnung
2. Werkzeug- und Maschinenkunde
    a. Bohrkunde
    b. Schleifmaschine
    c. Dekupiersäge
3. Werkkiste für die Unterrichtsmaterialien
4. Stiftehalter
5. Tonarbeit mit Glasur
6. Kugelbahn aus Papier
7. Handytasche nähen
8. Schlüsselanhänger aus Speckstein
9. Kreisel mit Starter
10. Sticken (Teppich von Bayeux, Lesezeichen, Lautmalereien auf Papier)
11. Freundschaftsbänder knüpfen
12. Ugly Dolls nähen
13. Mini-Tischtennisschläger

2. Klasse Unterstufe

1. Plan zeichnen von Wohneinheiten und Bau eines Hauses im Maßstab “1:20”
2. Stromkreis, Steckmodul Spiel von Easy-Elektro-Light
3. Tonarbeit mit Plattentechnik (Schalen, Vasen, Stiftehalter)
4. Brücke aus verschiedenen Materialien
5. Brettspieldesign
6. Speckstein – Handschmeichler
7. Beanies nähen - T-Shirt Upcycling
8. Schmuckdesign: Armbänder stricken
9. “Wild” gemischt – wild genäht: Stofftiere neu zusammenbauen

3. Klasse Unterstufe

1. Umraum-Gestaltung – Stadion Maßstab “1:1000” oder “1:500”
2. Uhr aus Ton, Holz, Metall oder Kunststoff
3. Teufelsknoten
4. Tonarbeiten – Wulsttechnik
5. Fahrzeug mit Selbstantrieb
6. Schwimmköper/Flugkörper
7. Speckstein im Freien
8. Berufsinformation
9. Engel aus Holz und Gips
10. Baumhäuser aus Treibholz
11. Geldbörse aus Leder mit Druckknöpfen
12. Nussknacker mit Hebelwirkung

4. Klasse Unterstufe

1. Design - Flaschenöffner
2. Möbelstück (Ulmer Hocker, Klapphocker, Regal, Kiste mit Zinkenverbindung)
3. Bauplan Maßstab “1:100”
4. Ton – Tee-Häferl, Dessertteller (Alltagsgefäße)
5. Kurze Präsentationen – Berufsorientierung, Themenbereiche aus TEDE
6. Kupferschale treiben
7. Makramee - Blumenampel
8. Furnier – Einlegearbeiten
9. Adventkalender aus Treibholz
10. Eigene Uhr designen (Ton, Holz, Stoff, …)
11. Skulpturen aus Draht und Holz