

Lerninhalte im Fach „Digitale Grundbildung“ in der 4. Klasse

- Grenzen und Möglichkeiten von Künstlicher Intelligenz
- Daten erfassen, filtern, sortieren und darstellen – Tabellenkalkulation
- Umgang und Aufbau einer Datenbank
Gefahren der Erhebung, Auswertung und Verknüpfung von Daten
- Online-Zusammenarbeit kennenlernen und anwenden
cloudbasierte Systeme sinnvoll verwenden und auf kritische Faktoren achten
- Einfache Algorithmen programmieren – Lösungswege in einer Programmiersprache umsetzen
- Die Normativität von digitalen Technologien (z.B: Filterblase) und Medieninhalten (Fake-News, Deep-Fakes) erkennen und diese durchbrechen.
- Bildmanipulation – Bildbearbeitung
- Textverarbeitung: formale Gestaltung von großen Dokumenten (Formatvorlagen, Inhaltsverzeichnis, Abbildungsverzeichnis, etc.)